**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**Principi softverskog inženjerstva (SI3PSI)**



**Projekat**



**Scenario slučaja upotrebe funkcionalnosti pregleda vrste**

**verzija 1.0**

**Tim :** 

**Simit**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 08.03.2020. | 1.0 | Osnovna verzija | Aleksa Bogdanović |
|  |  |  |  |

[**1. Uvod**](#_hu1g4wk1bn7o) **4**

[1.1. Rezime](#_gf6v6hbrt9e7) 4

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe](#_lz3wfqqz48gs) 4

[1.3. Reference](#_q3arcagqnj7s) 4

[1.4. Otvorena pitanja](#_xjdcjy3hpcvn) 4

[**2. Scenario pregleda vrste**](#_fmd6t33ftpg) **4**

[2.1. Kratak opis](#_xqrwuqthpc3d) 4

[2.2. Tok dogadjaja](#_nib52toqxo8h) 5

[2.2.1. Korisnik bira jedan tip vrste kucanjem ključne reči](#_39ik7nhmuvx) 5

[2.2.2. Korisnik pravi interakciju sa mapom](#_dctk9outo6on) 5

[2.2.3. Korisnik klikće na određenu karticu opažanja](#_jlbwzj95u1pz) 5

[2.3. Posebni zahtevi](#_csjcm6smzlsg) 5

[2.4. Preduslovi](#_7onz26fgr575) 5

[2.5. Posledice](#_qe4snx287y5i) 5

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pregleda vrste.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju upustva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Upustvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Otvorena pitanja | Rešenje |
| 1. | Da li su potrebne iskačuće poruke u slučaju uspeha/neuspeha? |  |
| 2. | Da li je potrebno klikom na marker opažnja na mapi da se otvori nova HTML stranica sa detaljnijim opisom opažnja? |  |

# 2. Scenario pregleda vrste

## 2.1. Kratak opis

(Ovo je iz projektnog zadatka)

Sve kategorije korisnika sistema imaju mogućnost pregleda vrste. Pregled vrste uključuje

pregled mape rasprostranjenosti te vrste kao i pregled kolekcije opažanja date vrste. Pregled

vrste se vrši preko HTML generisanih formi dok se potrebni podaci prenose iz baze podataka

putem PHP upita, a za mape se koristi OpenStreetMap API.

## 2.2. Tok dogadjaja

### 2.2.1. Korisnik bira jedan tip vrste kucanjem ključne reči

1. Korisnik u search polju kuca kljucnu reč, npr. “Visibaba”.
2. Korisnik klikće dugme pretrage ili taster enter.
3. U tom trenutku se na karti pojavljuje rasprostranjenost te vrste.
4. Ukoliko nema određene vrste koju je korisnik otkucao u search polju u tom slučaju će karta biti bez opažanja.

### 2.2.2. Korisnik pravi interakciju sa mapom

Korisnik ima pregled određene vrste nakon scenarija 2.2.1. Može da pomera kartu levo/desno/gore/dole, da zumira.

### 2.2.3. Korisnik klikće na određenu karticu opažanja

1. Korisnik klikće na karticu opažanja koja su se pojavila za određenu vrstu koju je korisnik odabrao.
2. Otvara se nova HTML stranica sa detaljnijim opisom opažanja koje je korisnik odabrao.

## 2.3. Posebni zahtevi

Uneti podaci moraju da se poklope sa postojećim podacima o vrstama u bazi podataka i da se na mapi pojavljuje samo ta jedna vrsta a ostale vrste da se uklone u tom momentu.

## 2.4. Preduslovi

Nema preduslova, svaki korisnik(gost, registrovani korisnik, moderator, administrator) ima pravo na pretragu vrste.

## 2.5. Posledice

Promena stanja na karti.